Naïm GALLOUJ

DOCUMENTATION JAVA

CCF ALGORITHMIQUE

1. Instruction de base Java

* Déclaration de type primitif
* Créer un Tableau en Java
* Remplir un Tableau en Java

//Déclaration des types primitifs dis simple

**int** entier = 1;

**double** doubleux = 2;

**float** floateux = 3;

**boolean** wat = **true**;

//String n’est pas un type, mais fait référence à une classe.

String Momo = "Test";

//créer un tableau de 100 valeurs

Ici Nous créons un tableau de 101 cases car l’Index 0 contient une valeur.

**int** tab [] = **new** **int**[Taille du tableau];

**int** tab [] = **new** **int**[100];

Il est pssible de créer des tableaux de tout type, même de boolean en Java, il suffit de suivre la syntaxe

Pour ajouter une valeur de manière simple dans un tableau il suffit de faire :

1 Correspond à l’index, c’est-à-dire que je vais donner la valeur 100 à la seconde case du tableau (car l’index 0 correspond à la première case 😊).

tab [1] = 100;